개발 계획서

제출일 : 2023년 9월 08일

| **참여인원** | 박영진 | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 소개** | | | | |
| **프로젝트 명** | 편의점 재고관리 시뮬레이션 | | | |
| **활동일시** | 23.09.08 ~ 23.09.15 | | **장소** | 광주인력개발원 공학 1관 |
| **주요 주제** | DB를 이용해 등록한 상품의 재고를 관리하고 편의점을 운영하자 | | | |
| **개발목적** | 각자 다른 MySQL, SQLite DB 연동과 차트, 스키마 구성 숙달 | | | |
|
| **개발환경** | 실습실 / Windows os / Visual Studio 2019 WinForm, MySQL, SQLite | | | |
|
| **구현기능** | * 메인화면에서 시작 날짜, 상품 관리, 다음날 넘어가기 메뉴를 선택할 수 있다. * 상품관리에서 상품 등록, 입고하거나 판매 현황을 볼 수 있다. * 다음날로 넘어가면 날짜가 바뀌고 상품이 자동으로 판매된다. * 입고나 판매에 따라 재산이 변동된다. * 처음 시작하면 DB를 선택한다. * 프로그램을 재시작해도 선택한 DB와 진행상황이 저장되어 이어서 할 수 있다. | | | |
|
| **예상 문제점** | * C#에서 SQLite를 다루어 보는 것을 학습하는데 시간이 걸릴 것 * DB의 데이터를 차트로 표현하는데 문제가 생길 수 있다. | | | |
| **개선방법** | * 인터넷, 책 등의 정보를 활용해 학습으로 해결 * 카페 자료 참고 | | | |
| **일정표** |  | | | |
|
| **요구분석서** |  | | | |
| **DB 스키마** | 상품테이블   * 상품번호 - 기본키 * 상품이름 * 출고가 * 유통기한   재고테이블   * 물품번호 - 기본키 * 상품번호 - 외래키 상품테이블.상품번호 * 판매가(출고가) * 수량   판매테이블   * 판매번호 - 기본키 * 판매일자 * 상품번호 - 외래키 재고테이블.상품번호 * 판매가 | | | |
| **레퍼런스** |  | | | |
| **비고** |  | | | |